|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **SECRETARIA DA EDUCAÇÃO DO ESTADO DE SÃO PAULO****DIRETORIA DE ENSINO DE JAÚ****EE PROFESSORA NELLY COLLEONE RAVAGNOLLI****Rua Olivia C. A. do Amaral, 233 – Residencial Santana - Bocaina/SP CEP 17240-000****Telefone: (14) 57041899** |  |
| **PLANO DE AULA – 1º Bimestre/2020** |
| **Professor:** | Ademir Testa Junior | **Disciplina:** Educação Física |
| **e-mail** | ademirtj@gmail.com |
| **Semana:** | 27/04 a 30/04 | **Nº de aulas previstas:** 2 |
| **Aluno:** |  | **Ano/Série:** 7º ano |
| **Conteúdo (s):** | Jogos e brincadeiras |
| **Habilidade(s):** | Identificar as transformações nas características dos jogos eletrônicos em função dos avanços das tecnologias. |
| **Recurso(s):** | Caderno, vídeo e aula apresentada no app CMSP |
| **Verificação da Aprendizagem:** | A aprendizagem será verificada a partir das atividades apresentadas pelos alunos. A devolutiva sobre a análise das tarefas realizadas pelos alunos será realizada ao vivo, por meio do aplicativo zoom. Para aqueles que não puderem participar das devolutivas ao vivo, será enviada a correção da atividade em resposta à mensagem do aluno, no mesmo veículo de comunicação utilizado por ele para enviar a atividade. |
| **Validado em:** \_\_\_/\_\_\_/2020 | **Por:**  |
| **Atividade(s) a serem realizadas:**Olá pessoal!  Estudar a distância é algo que está crescendo no mundo por consequência do desenvolvimento das tecnologias digitais. Essa é uma modalidade de ensino que requer muito mais esforço por parte dos alunos do que do professor, pois no ensino à distância utilizam-se mecanismos de busca e resolução de problemas a parir dos conteúdos propostos para a aprendizagem. Então vamos lá! Ânimo e autonomia são palavras importantes nesse processo de aprender!  A aula que você assistiu no app CMSP foi uma revisão dos conteúdos que aprendemos no começo do ano. Então a sua tarefa é bem simples:1. Assista o vídeo disponível através do link: <https://www.youtube.com/watch?v=oSalCF9CaDU>
2. Em seguida, construa uma linha do tempo apresentando os jogos eletrônico e suas características principais. Siga o exemplo abaixo:

**PRESENTE****PASSADO**Grande abraço do prof. Testa |