|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **SECRETARIA DA EDUCAÇÃO DO ESTADO DE SÃO PAULO**  **DIRETORIA DE ENSINO DE JAÚ**  **EE PROFESSORA NELLY COLLEONE RAVAGNOLLI**  **Rua Olivia C. A. do Amaral, 233 – Residencial Santana - Bocaina/SP CEP 17240-000**  **Telefone: (14) 57041899** | | | | |  |
| **PLANO DE AULA – 2º Bimestre/2020** | | | | | | |
| **Professor:** | | Ademir Testa Junior | | **Disciplina:** Educação Física | | |
| **e-mail** | | ademirtj@gmail.com | | | | |
| **Semana:** | | 06 a 10/07 | | **Nº de aulas previstas:** 2 | | |
| **Aluno:** | |  | | | **Ano/Série:** 8º ano | |
| **Conteúdo (s):** | | Lutas: lutas no mundo | | | | |
| **Habilidade(s):** | | (EF08EF17) Planejar e utilizar estratégias básicas das lutas experimentadas, reconhecendo as suas características técnico-táticas. | | | | |
| **Recurso(s):** | | Caderno, vídeo e aula apresentada no app CMSP, celular para filmagem | | | | |
| **Verificação da Aprendizagem:** | | A aprendizagem será verificada a partir das atividades apresentadas pelos alunos. A devolutiva sobre a análise das tarefas realizadas pelos alunos será realizada ao vivo, por meio do aplicativo zoom. Para aqueles que não puderem participar das devolutivas ao vivo, será enviada a correção da atividade em resposta à mensagem do aluno, no mesmo veículo de comunicação utilizado por ele para enviar a atividade. | | | | |
| **Validado em:** \_\_\_/\_\_\_/2020 | | | **Por:** | | | |
| **Atividade(s) a serem realizadas:**  Olá pessoal!  Atacar e defender é parte das estratégias dos esportes, incluindo as lutas. Vamos compreender melhor essas estratégias no judô? Vamos nessa!   1. Observe no vídeo que cada movimento de ataque é utilizado em condições e situações específicas no judô.   Vídeo: <https://www.youtube.com/watch?v=xF6cWQlToV0>   1. Recorra ao caderno do aluno, na página 45, construa um boneco de papelão para que você possa realizar os movimentos de ataque apresentados no vídeo. Para a confecção do boneco, você necessitará dos seguintes materiais.      1. Agora escolha 3 golpes apresentados no vídeo ou na aula pelo app CMSP e aplique-os no boneco confeccionado por você. **Não esqueça de filmar ou fotografar e enviar para o professor Testa.**   Grande abraço do prof. Testa | | | | | | |